



RĪGAS VALSTS KLASISKĀ ĢIMNĀZIJA

Purvciema iela 38, Rīga, LV-1035, tālrunis 67570888, e-pasts: rklasg@riga.lv

NOLIKUMS

Rīgā

11.11.2024.

Bērnu un jauniešu Programmēšanas konkursa "ProgStars" nolikums

I. Vispārīgie jautājumi

1. Šis nolikums nosaka kārtību, kādā norisinās bērnu un jauniešu Programmēšanas konkurss "ProgStars" (turpmāk – Konkurss).
2. Konkursa mērķis ir:
 - 2.1. Veicināt STEM programmu attīstību interešu izglītībā.
 - 2.2. Veicināt skolēnu interesi par programmēšanu, attīstīt algoritmisko domāšanu un radošās prasmes, izmantojot Scratch programmēšanas vidi.
3. Konkursa uzdevums ir: parādīt un novērtēt konkursā audzēkņu radošās prasmes, izmantojot Scratch programmēšanas vidi.
4. Konkursu organizē un konkursa uzdevumus izstrādājusi Rīgas Valsts klasiskās ģimnāzijas (turpmāk – Ģimnāzija) STEM jomas skolotāju komanda.
5. Ģimnāzija ir atbildīga par dalībnieku drošību saskaņā ar Ministru kabineta noteikumu prasībām, kādas jānodrošina izglītības iestādēs un to organizētajos pasākumos. Ārkārtas situācijas gadījumos rīkojas atbilstoši Departamenta noteiktajai kārtībai.
6. Atbildīgās personas par Konkursa norisi Rīgas Valsts klasiskās ģimnāzijas direktora vietniece izglītības jomā Oksana Ivanova, oivanova11@edu.riga.lv

II. Konkursa norises vieta un laiks

7. Konkurss notiek **2024.gada 4.decembrī no plkst. 15:00 līdz 16:30** Rīgas Valsts klasiskajā ģimnāzijā, Purvciema ielā 38, Rīgā.
8. Konkursa nolikums un informācija par Konkursu tiek publicēta Ģimnāzija tīmekļvietnē www.rvkg.lv.

III. Konkursa dalībnieki, pieteikumu iesniegšana un dalības nosacījumi

9. Konkursā piedalās bērni un jaunieši (turpmāk – Dalībnieki) šādās vecuma grupās:
 - 9.1. 1. grupa – (5.-6.klases audzēkņi);
 - 9.2. 2. grupa – (7.-8.klases audzēkņi).
10. Pieteikumu dalībai Konkursā iesniedz elektroniski aizpildot pieteikšanās saiti: ej.uz/STEM-konkurss-2024 līdz 2024.gada 1.decembrim. Pieteikumi tiek pieņemti pēc principa "pirmais pieteikts, pirmais apstiprināts".
11. Kopējais dalībnieku skaits ne vairāk kā 64 dalībnieki.
12. Konkursa dalības nosacījumi:
 - 12.1. Dalībniekiem jāizpilda uzdevums atbilstoši savam vecuma līmenim:
 - 12.1.1. 1.grupa (5.-6.klašu līmenis): Uzdevums, kas saistīts ar tēlu kustību, vienkāršiem algoritmiem un stāsta izveidi.
 - 12.1.2. 2.grupa (7.–8. klašu līmenis): Uzdevums, kas ietver sarežģītāku algoritmiku, mainīgos un dažādus notikumus, piemēram, spēles vai simulācijas veidošanu.
13. Organizatoriskie noteikumi:
 - 13.1. Dalībniekiem ir jāpierakstās vismaz 15 minūtes pirms konkursa sākuma.
 - 13.2. Konkurss notiek klātienē, un dalībniekiem nodrošina datorus ar piekļuvi Scratch platformai.
 - 13.3. Dalībnieki var izmantot tikai Scratch platformas piedāvātos rīkus, nedrīkst izmantot ārējos resursus vai programmēšanas kodus no interneta.

IV. Vērtēšanas noteikumi

14. Konkursa Dalībnieku sniegumu vērtē Ģimnāzijas izveidota un apstiprināta vērtēšanas komisija (turpmāk - Komisija)
15. Konkursa darbu vērtēšanas kritēriji (maksimālais punktu skaits – 60):
 - 15.1. Uzdevuma izpilde un atbilstība mērķim (15 punkti)
 - 15.2. Tehniskais izpildījums (15 punkti)
 - 15.3. Radošums un oriģinalitāte (15 punkti)
 - 15.4. Interaktivitāte un lietotāju pieredze (15 punkti)
16. Komisijai ir tiesības lemt par laureātu/vietu/diplomu nepiešķiršanu vai vairāku piešķiršanu kādā no vecuma grupām.
17. Vērtēšanas Komisijas lēmums ir galīgs un neapstrīdams. Žūrija patur tiesības par balvu fonda dalīšanu pēc saviem ieskatiem un novērtējumiem.

Konkursa laureātu apbalvošana/rezultātu paziņošana

18. Konkursa rezultātu paziņošana, laureātu apbalvošana notiek klātienē 2024.gada 13.decembrī plkst. 15:00, Rīgas Valsts klasiskā ģimnāzijā, Purvciema ielā 38, Rīgā. Gadījumā, kad konkursa dalībnieks nevar ierasties uz apbalvošanas ceremoniju, balvas tiek nogādātas savstarpēji vienojoties.
19. Kopumā tiek apbalvoti 10 skolēni - 5 skolēni katrā vecuma grupā (skat.12.punktu). Katras klašu grupas konkursa uzvarētāji, kas ieguvuši 1.vietu, iegūst diplomu un balvu – portatīvo tehniku. Katras grupas konkursa uzvarētāji, kas ieguvuši 2.-3. vietu, saņem diplomu un piemiņas balvu. Papildus tiks piešķirtas atzinības balvas par īpašiem sasniegumiem - "Labākais dizains" un "Inovātīvākais risinājums".
20. Informācija Konkursa laureātiem tiks nosūtīta pa e-pastu, kas norādīts pieteikuma anketā, līdz 2024.gada 11.decembrim.

VI. Dalībnieka personas datu aizsardzība attiecībā uz personas datu apstrādi

1. Personas datu apstrādes tiesiskais pamats ir Izglītības likuma 17.panta pirmā daļa, 18.panta otrās daļas 12. un 13.punkts, Eiropas Parlamenta un Padomes 2016.gada 27.aprīļa regulas (ES) 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti un ar ko atceļ direktīvu 95/46/EK (Vispārīgā datu aizsardzības regula) 6.panta pirmās daļas e.punkts.
2. Papildu informācija par personas datu apstrādi pieejama Departamenta tīmekļvietnē <https://iksd.riga.lv/lv/rd-iksd/Personas-datu-apstrade>.
3. Nolikumā noteikto mērķu sasniegšanai un Pasākuma publicitātes nodrošināšanai, tiks veikta Dalībnieku/iesniegto darbu fotografēšana un video ierakstīšana, un pasākuma laikā iegūtās fotogrāfijas un veiktie videoieraksti tiks izvietoti Ģimnāzijas tīmekļvietnēs www.rvkg.lv.
4. Ģimnāzija neuzņemas atbildību par trešo personu foto un/vai video uzņemšanu un to izmantošanu.
5. Dalībniekam/Dalībnieka likumiskajam pārstāvim ir tiesības lūgt neveikt un iebilst fotogrāfiju un videoierakstu veikšanai un publicēšanai, nosūtot savu lūgumu uz Centra – pasākuma organizatora e-pasta adresi rklasg@riga.lv, norādot Dalībnieka identificējošu informāciju (piemēram, fotografēšanas laiku un izskatu raksturojošu informāciju).
6. Dalībnieks atbild par precīzu Dalībnieka datu iesniegšanu Ģimnāzijai. Trešās personas nav tiesīgas iesniegt Dalībnieka datus un tas var tikt uzskatīts par tiesību aktu pārkāpumu.